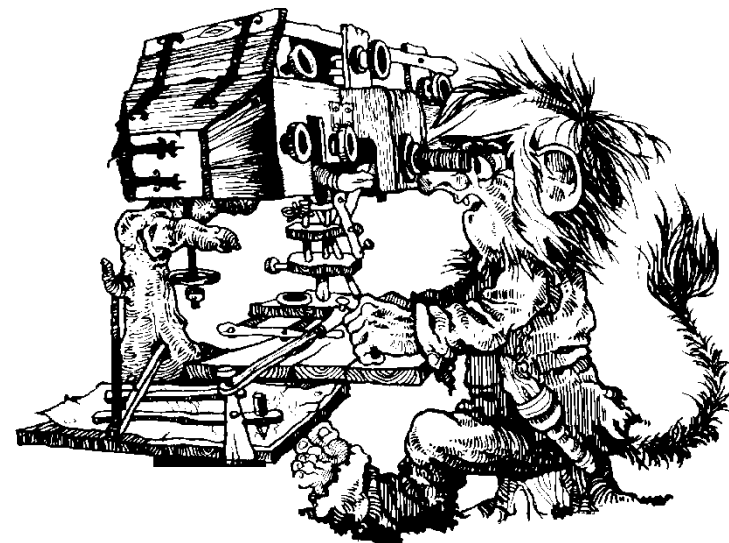


**2018** aktualizováno 2022

Školení mapařů OB

# Kresličské triky (Ocad, OOM)



Osnova k předvádění v Ocadu a/nebo OOM)  
Časté kresličské chyby

# Kresličské triky (Ocad, OOM)

Editace křivky (tažení za bod, za „řidítka“)

Vsazení bodu (**Ctrl**, **Ctrl**), odstranění bodu (**Ctrl+Shift**, **Ctrl**)

Výplň / obvod objektu (jezero, paseka s podrostem)

Výměna symbolu (silnici napřed kreslit tenkou čarou)

Obrácení směru (ploty, srázy)

Ruční vykreslení „fousů“

Navazování kresby (**Shift**, **Shift**)

Spojení existujících objektů téhož druhu (cesta, vrstevnice)

Obtahování (**Ctrl**, **Shift**)

Alternativní výběr objektu (**Alt**, **OOM nemá?**)

Přestřižení linie, vyříznutí mezery v linii

Vyříznutí díry v ploše, výplň díry (**propracovanější stříhání ploch v OOM**)

Rohový bod = corner point (na obě strany plná délka úseku, **jen Ocad**)

Čárkový bod = dash point (na obě strany poloviční délka úseku)

Ostré rohy plotů dvojbodem

Natáčení bodových symbolů (oválné kupky, domečky)

Měření plochy

Zdvojení objektu (domy)

Zoom, Draft mode, šrafované plochy

# Kresličské chyby

Křižovatky v mezerách mezi čárkami

Mezera v ohybu čárkované linie

Linie rozsekané na krátké úseky

Nevhodně rozmístěné fousy u plotů, srázů

Dotýkající (překrývající) se objekty téže barvy

Obecně malé odstupy (cesta – plot)

Příliš malé plošky

Příliš krátké linie (degenerovaná nezřetelná pěšina)

Příliš mnoho pomocných vrstevnic

Spádnice jinde než v údolnicích, v prohlubních

# Porovnání OCAD - OOM

## OCAD

## OpenOrienteering Mapper

Pohled mapaře začátečníka

-Pracnější kreslení, editace

-Omezený na Windows

Ovládání i v češtině

Udržovaná nápověda, tutorialy, English!

+Pohodlnější, intuitivní

+Jede na všem

Ovládání i v češtině

-Slabší nápověda, English!

Pohled profi mapaře

+WMS, Online práce

-Neřeší

Pohled manažera

Placená služba, automatické aktualizace

+De facto standard

+Bezplatný, vývoj dobrovolníci

-Kompatibilita dat s OCD jen 99%

Pohled programátora

-Zle dokumentovaný vlastní formát dat

-Kód v Borland Delphi, zastaralé

+Obecný XML

+Otevřený kód, platforma Qt