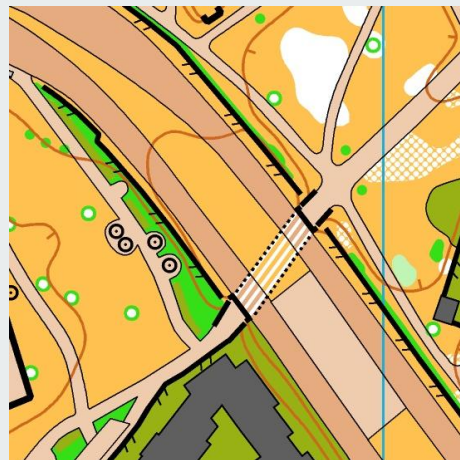

Nový klíč pro sprintové mapy

ISSOM → ISSprOM
Zkratka nová, název stejný
International Specification
for Sprint Orienteering Maps

Prezentuje Aleš Hejna 24.11. 2018





Od kdy bude platit ISSprOM?

- Map Commission IOF by měla mít dokument hotový v lednu 2019
- Pak ho musí schválit IOF Council
- Pak se musí přeložit do češtiny (obstará česká Mapová komise)
- Následuje schválení Soutěžní komisí
- Když vše půjde dobře, na jaře by mohlo být hotovo

Tomu všemu předcházelo:

- Vytvoření návrhu nového klíče Map Commission IOF (2017-2018)
- Připomínkování federacemi a jednotlivci (2018)



Pozor!

ISSprOM je v současnosti stále ve vývoji. Map Commission IOF na něm stále pracuje.

Vše, co tu dnes ode mně uslyšíte, je založeno na informacích z prvotního návrhu klíče, který byl zaslán federacím a pozdějších neúplných sdělení Map Commission IOF.

Výsledný klíč může být trochu jiný.

Za připomínky díky Luďku Krტიčkovi (člen MC IOF).



Hlavní změny:

- Přímé zakázky se z klíče přesouvají do soutěžních řádů
- Nově měřítko 1 : 3000 pro veterány a děti. Končí měřítko 1 : 5000.
- Větší důraz na dodržování minimálních vzdáleností a velikostí
- Sbližování s lesním klíčem
- Jen jedna tmavě zelená
- Končí rozlišování mezi urban x nonurban terénem
- Začne se rozlišovat zpevněná plocha s nízkou a vysokou hustotou dopravy
- Šedivá značka pro překonatelnou zeď končí
- Nová značka “Multilevel structure”
- Příklon k digitálnímu (laser) tisku

Zákazy se přesouvají do soutěžních pravidel

Nepřekonatelné překážky zůstanou zakázané překonávat.

Ale tahle informace zmizí z mapového klíče a přesune se do soutěžních řádů. Podobně je to řešené u lesního klíče ISOM2017.

Stejně tak i předpis o vyloučení dopravy ve sprintových závodech budou řešit soutěžní pravidla.

Vylučování dopravy při závodu zřejmě nebude tak přísné.



521.1 Nepřekonatelná zeď (zákaz překonávání)

Nepřekonatelná zeď nebo opěrná zeď je zeď, která plní funkci uzávěry nebo zábrany. Nesmí být překonávána buď z důvodu zakázaného vstupu, nebo proto, že může představovat svou výškou nebezpečí pro závodníka. Velmi rozsáhlé nepřekonatelné zdi musí být kresleny půdorysem a jsou zobrazeny značkou *budova* (526.1).

Barva: černá.

~~Je zakázáno překonávání nepřekonatelné zdi!
Závodníci, kteří porušili toto pravidlo, budou diskvalifikováni.~~



Nové měřítko 1 : 3000, ruší se 1 : 5000

- Nově půjde užívat měřítko 1 : 3000 pro veterány a dětské kategorie
- Základním měřítkem se stane 1 : 4000
- Symboly v měřítku 1 : 3000 budou úměrně zvětšené ze základního měřítka
- Ruší se měřítko 1 : 5000
- Bude možné tisknout mapy až do velikosti archu A3

Důraz na dodržování minimálních vzdáleností

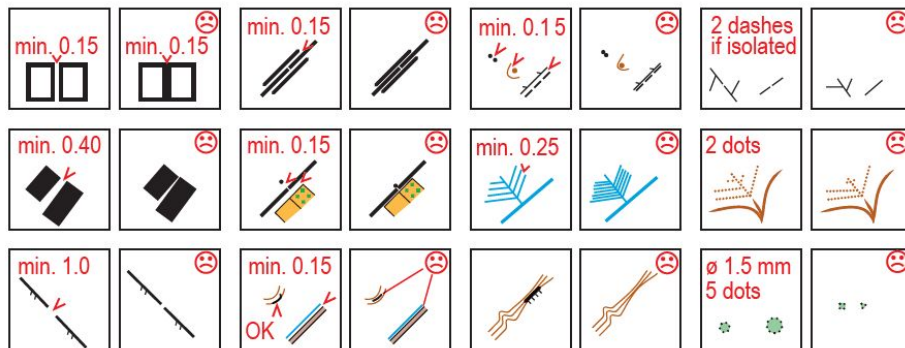
Větší důraz na dodržování minimálních vzdáleností a velikostí a vzdáleností

Min.vzdálenost mezi
nepřekonatelnými symboly
0,4 mm.

Min. vzdálenost mezi
překonatelnými překážkami
0,15 mm.

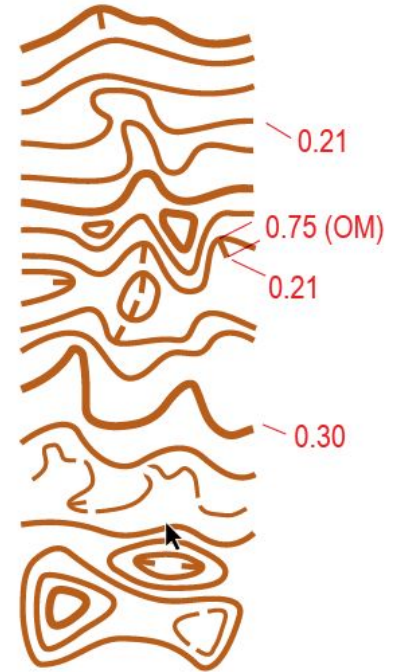
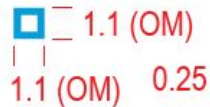
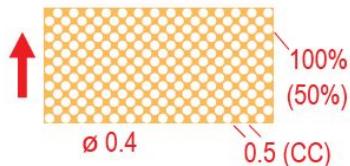
(Nejde o nová pravidla, bylo to i ve starém klíči,
jen ne tak důkladně popsané.)

MINIMUM DIMENSIONS



Sbližování s lesním klíčem ISOM 2017

- Tenčí pomocná vrstevnice (0,21 → 0,15 mm)
- Tenčí hlavní vrstevnice (0,35 → 0,30 mm)
- Ve strmých terénech bude povoleno používat interval 5 m
- Sjednocení zvláštních mapových značek
- Stejná definice semiopenu
- Kapitola barev se přesune mimo a bude pravděpodobně stejná pro všechny mapové klíče



Jen jedna tmavě zelená

Nepřekonatelná vegetace - s průběžností 0-20 %, barva zelená 100 %

Proč?

Dvě podobně zelené se za běhu špatně rozlišovaly. Stejně do nich nikdo nelezl.

Vrstevnice v černozelelé byly při laserovém tisku špatně vidět.



410 Porost: velmi obtížný běh

Oblast hustého porostu (stromů nebo podrostu), která je stěžejí proniknutelná. Průběžnost je omezena na asi 1–20 % normální rychlosti.

Barva: zelená 100%.



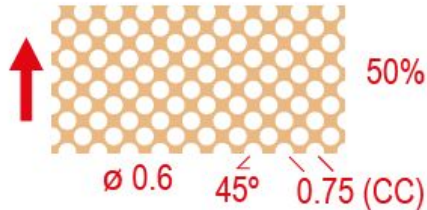
421 Nepřekonatelná vegetace

Oblast husté vegetace (stromů nebo podrostu), která je nepřekonatelná, nebo nesmí být přecházena z důvodu zakázaného přístupu nebo proto, že může představovat nebezpečí pro závodníka.

Barva: zelená 100%, černá 50% (min. 60 linek/cm).

Končí rozlišování mezi urban x nonurban

- Tmavší hnědý rastr nyní vyčleněn pro hustou dopravu
- Šedivá značka pro překonatelnou zeď končí
- Zvětšení symbolů pěšiny, nevýrazné pěšiny a průseku
- Jen jedna tloušťka černé lemovky pro zpevněnou plochu 0,1 mm
- Nová značka pro stromy rozptýlené ve zpevněné ploše



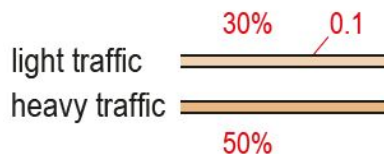
501.3 Paved area with scattered trees

Rozlišení silného a lehkého provozu

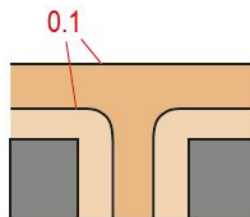
Přesná hranice k odlišení silného a lehkého provozu bude na každé mapě jiná.

Na plochy s velmi silným auto provozem se bude moci stále používat přetisková vialová.

Bude moci být použito i pro odlišení zvýšené pěší dopravy (Benátky...).



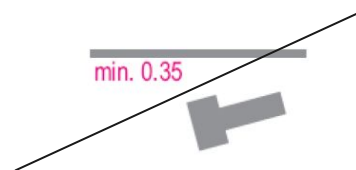
501 Paved area



501.1 Step or edge of paved area

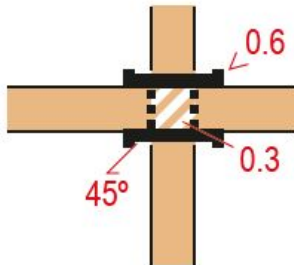
Šedivá značka pro překonatelnou zeď končí

- Šedivá značka byla na mapách velmi špatně vidět.
- Místo ní se bude používat jen klasická lesní značka pro zeď.
- Nově přibude značka pro opěrnou zeď, s půlpuntíky natočenými směrem po svahu.
- Nové řešení je lepší, ale. Je to celkem výrazná značka. Bude s ní třeba šetřit, a pakliže se použije, vždy tam bude muset být černý puntík (či půlpuntík), aby nedošlo k mýlce, že jde o nepřekonatelnou zeď. Případně bude muset být nahrazena tenkou černou čarou pro obrubník (0,1 mm).



Multilevel structure

- Značka pro most je nově stejně tlustá jako nepřekonatelná zeď 0,4 mm. Z toho bude jasné, že most je z boku horem nepřekonatelný.
- Most bude moci být použit jen tam, kde půjde překonávat ve dvou úrovních.
- Oblast dvouúrovňového křížení bude nově bíle vyšrafovaná.



501.2 Paved area in multilevel structures



?

Klíč řeší i napojení značky mostu na nepřekonatelné bariéry, které často v okolí mostů / tunelů bývají. A to spojitým napojením.





Tisk

- Vznikne samostatně stojící dokument *CMYK printing and colour definition for Orienteering maps*, který bude řešit tisk zřejmě pro všechny mapové klíče (asi velmi podobný apendixu k ISOM2017).
- Adaptace na laserový tisk. Tisk přímými barvami není nadále preferován.
- Upouští se od simulace overprinting efektu, který na různých tiskárnách tiskne různě a je hůře čitelný pro barvoslepé.
- Čitelnosti je dosahováno manipulací pořadí barev. A to zejména fialovou pro tratě. Čísla kontrol budou používat horní Purple a bude možné jim přidávat bílé lemování. Tratě spodní Purple.

The order of main colour shades defined in the mapping software shall be as follows:

- Purple
- White (rub out all)
- (All colours)
- Black (except 100% black for big buildings)
- Blue 100% lines and point symbols
- Brown 100%
- Purple (course setting)
- Road infill (brown 50%)
- Road outlines (black 100%)
- Blue 100% (areas, marshes,)
- Blue 70%



Následují ukázky ISSOM x ISSprOM

- Centrum Plzně
- ISSOM - stav mapy 24.5. 2018
- ISSprOM - stav mapy 10.11. 2018
- Dost změn jde na vrub současnému stavu.
- Dnes v 15:00-16:00 jsou zde sprintové závody :)

