



4.1.3 Horolezec Česka



Když nemůže Mohamed k hoře, musí hora k Mohamedovi. „Přeneste“ vrcholky Česka do blízkého okolí a dopřejte hráčům jejich zdolání.



Pomůcky:

mapa, fáborky, označení stanovišť instrukce a vrcholy (I - SpP – Horolezec Česka), volitelně: kostky, obálky na karty



Příprava předem:

Připravte mapu se zákresem 15 stanovišť a označte typ stanoviště (1x místo startu, 1x základní tábor, 1x výškový tábor, 12x vrchol.) V terénu budou kontroly označeny fáborkem a obálkami s kartami pro dané stanoviště, na „vrcholech“ pro každou skupinu karty s jejich názvy a bodovým ohodnocením (I - SpP – Horolezec Česka). Vzdálenost mezi stanovišti je doporučena 200 – 500 m (podle typu terénu a fyzické zdatnosti hráčů).



Časová náročnost:

motivace 5 min, aktivita 60 min, reflexe 5 min



Prostor:

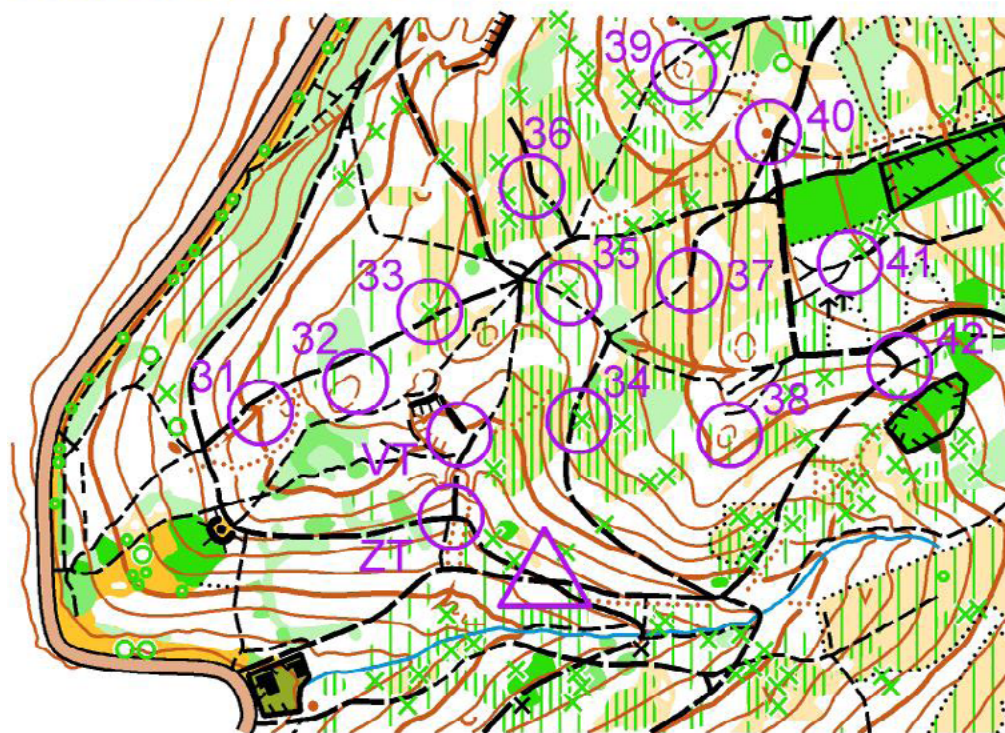
kdekoliv



Cíl:

Hráči rozvíjejí prostorovou orientaci a strategické uvažování. Naučí se pracovat s mapou.

Horolezec Česka



Legenda

- ZT základní tábor
- VT výškový tábor
- 31 - Milešovka
- 32 - Javořice
- 33 - Tok
- 34 - Velká Javořina
- 35 - Čerchov
- 36 - Velká Deštná
- 37 - Smrk
- 38 - Klínovec
- 39 - Lysá Hora
- 40 - Plechý
- 41 - Praděd
- 42 - Sněžka

Rozmístění stanovišť na mapě pro OB.





Základní tábor – základna, výchozí místo pro horské výpravy. V případě expedicí na himalájské osmitisícovky je to poslední místo, kam se dá s nosiči dojít pěšky.

Výškový tábor – provizorní tábořiště, slouží k aklimatizaci ve vyšší nadmořské výšce.

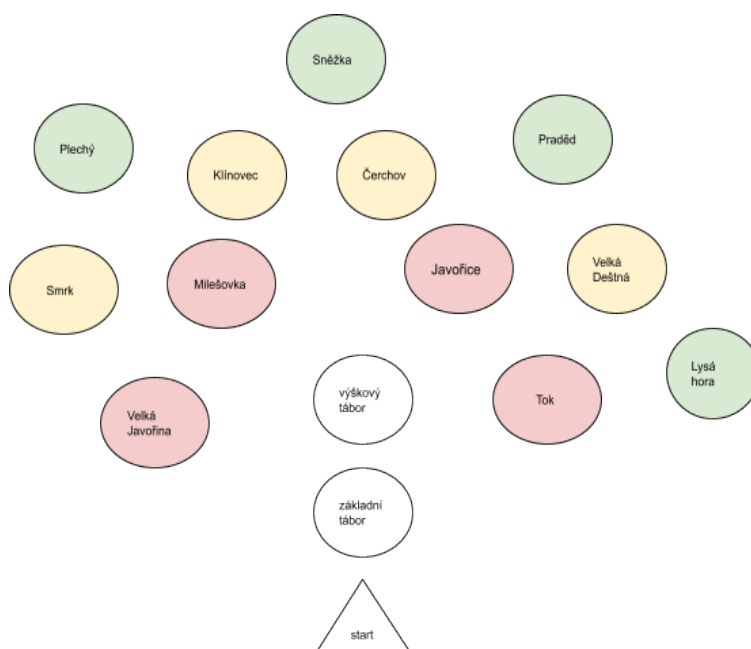


Schéma rozmístění stanovišť.

Motivace

Vylézt na vrchol? Jasně! K čemu slouží základní a výškový tábor? Vydej se na vrchol Česka a doufej, že ti bude přát počasí.



Hráči se rozdělí do dvou až tříčlenných skupin. Každá skupina dostane mapu s vyznačenými stanovišti (1x místo startu, 1x základní tábor, 1x výškový tábor, 12x vrchol). Skupiny startují najednou (za skupinu běží vždy jen jeden hráč, ostatní čekají na startu).

Po začátku hry musí hráč doběhnout k základnímu táboru. Na stanovišti si náhodnou volbou vybere z obálky kartu s instrukcí. Po přečtení vrátí kartu zpět do obálky a pokračuje v cestě buď zpět na start, do výškového tábora nebo na vrchol.

Ve výškovém táboře postupuje hráč stejným způsobem jako v základním táboře – náhodnou volbou si vybere z obálky kartu s instrukcí. Po přečtení vrátí kartu zpět do obálky a pokračuje v cestě podle instrukcí.

Cílem je dostat se na vrchol, vzít si kartu s názvem a bodovým ohodnocením a vrátit se zpět na start ke svým spoluhráčům. Hra pokračuje cestou dalšího hráče do základního tábora.

Časový limit je 30 minut. Do celkového součtu bodů se počítají jen body získané před ukončením hry. Body za horu si mohou započítat, pokud ví, v jakém pohoří se hora nachází.





Pro chytré hlavičky:

Znáte nějaké české horolezce nebo horolezkyňě?

Dina Štěrbová (první československá horolezkyňě, která vylezla na osmitisícovku), Klára Kolouchová (první rodilá Češka, která vylezla na Mount Everest i K2), Josef Rakoncaj (první člověk na světě, který vylezl údajně nejobtížnější osmitisícovku K2 dvakrát), Radek Jaroš (první Čech a 15. člověk na světě, který zdolal všech 14 světových osmitisícovek), Marek Holeček (jako první Čech získal mezinárodní horolezeckou cenu Piolet d'Or neboli Zlatý cepín za výkon roku, a to v letech 2018 a 2020)

Zájemce o horolezectví sdružuje Český horolezecký svaz: <https://www.horosvaz.cz/>.

Zájemce o turistiku sdružuje Klub českých turistů: <https://kct.cz/>.



Tip:

Na volbu je na stanovištích základního a výškového tábora možné použít hrací kostku.



Reflexe

- Jste spokojeni se svým výkonem?
- Jaké to bylo, když jste se museli vrátit?
- Kolik vrcholů jste nasbírali?
- Jaký je bodový součet všech vrcholů?
- Jaký z vrcholů by vás lákalo navštívit a proč?
- Znáte nějaké české horolezce?

