

## 1.1.3 O-craft



Dá se trumfnout oblíbená počítačová hra aktivitou venku? My vám garantujeme, že ano.



### Pomůcky:

mapa se zákresem nalezišť, sada O-craft karty pro každý tým (I - SpM – O-craft), karty O-craftník (I - SpM – O-craft)



### Příprava:

Připravte si mapu se zákresem nalezišť (suroviny dřevo, cihly a železo mohou být 2x) a rozmístěte O-craft karty na jednotlivá stanoviště. Doporučená vzdálenost stanovišť je minimálně 100 m.



### Časová náročnost:

výklad 5 min, aktivita 105 min, reflexe 10 min



### Prostor:

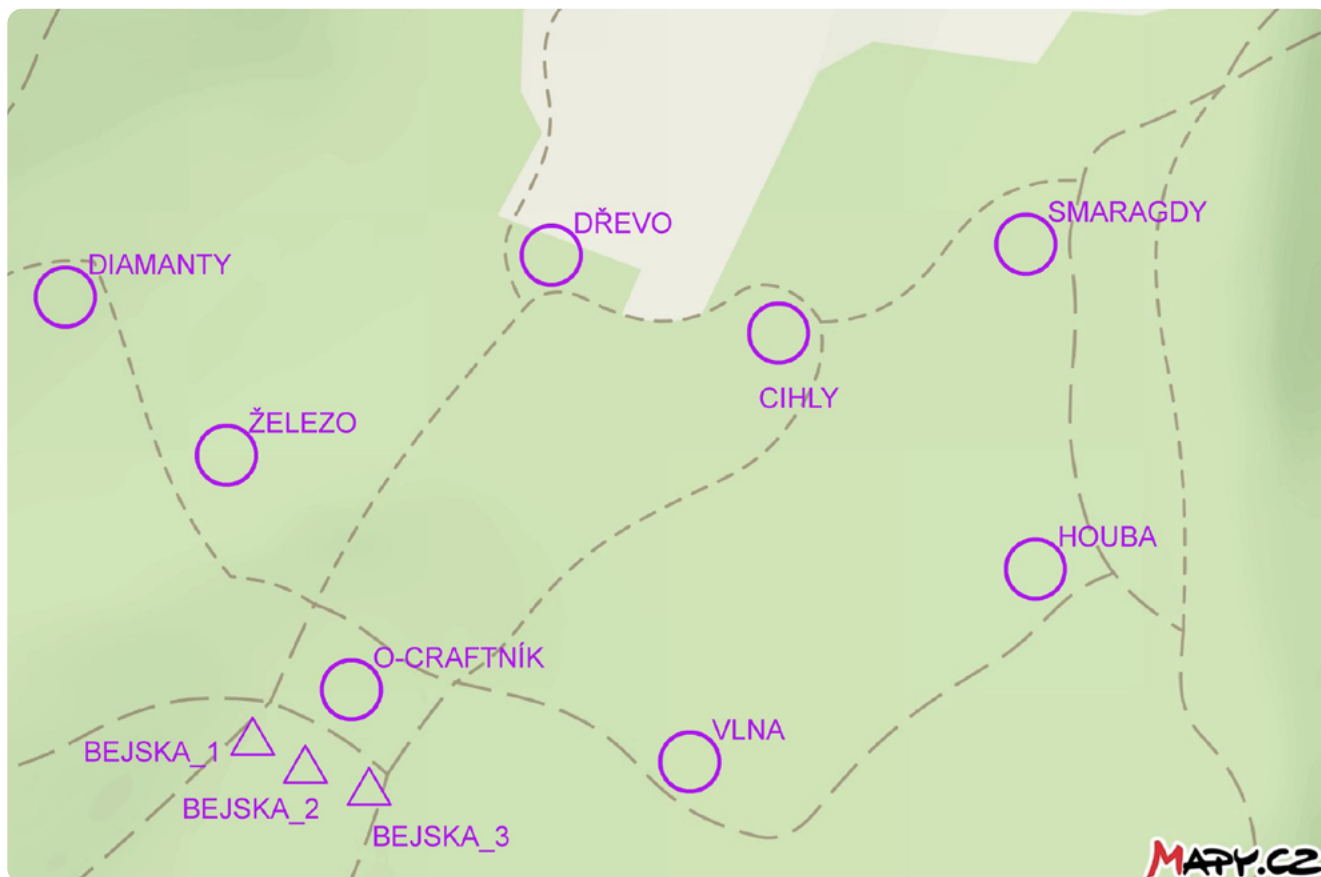
venku



### Cíl:

Hráči umí týmově spolupracovat a osvojí si používání mapy k orientaci v terénu.

### Ukázka rozmístění stanovišť



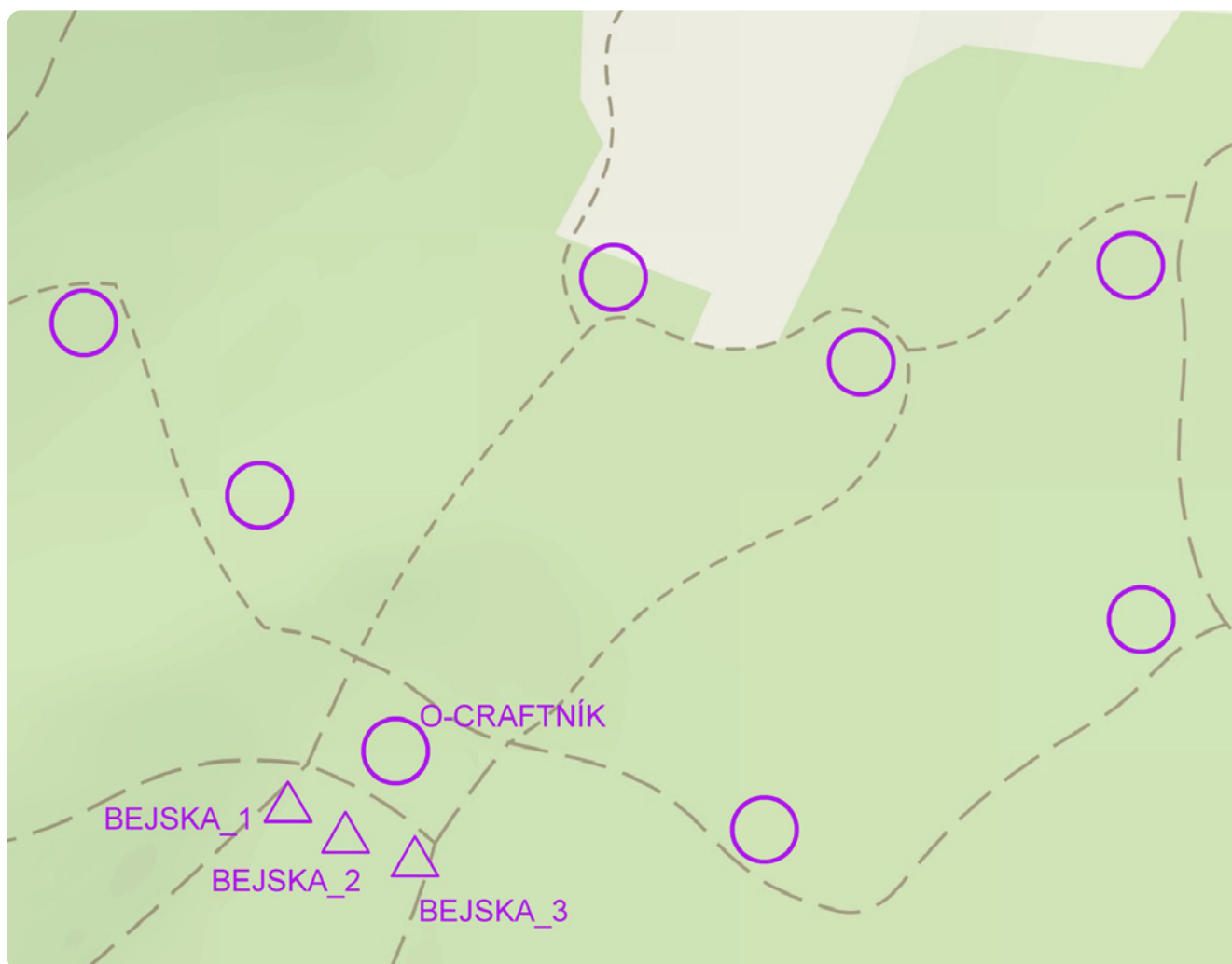
Zdroj: Mapy.cz, upraveno



Získávání surovin a jejich následné zpracování je s člověkem spjaté od nepaměti. Nejinak tomu je v celosvětově oblíbené hře Minecraft. Princip je jednoduchý. Jedinec nebo parta kamarádů kreativně tvoří a rozšiřuje svůj svět. Hra byla vyvinuta v roce 2009 švédským vývojářem Markusem Perssonem, známým také pod přezdívkou Notch. Markus spolu s hrou založil vlastní společnost Mojang Studios, která samotnou

hru stále vyvíjí. V roce 2009 od něj společnost Microsoft koupila za 2,3 miliardy dolarů společnost Microsoft. Svět skládající se z kostek, které představují nejrůznější suroviny a materiály s různými vlastnostmi, neunikl snad jedinému oku. Pojďme se touto hrou inspirovat a zkusme na chvíli společně přenést virtuální svět do světa reality. Uvidíme, jak moc se hra bude lišit.

### Mapa pro skupiny



Zdroj: Mapy.cz, upraveno

### Motivace

Každý z vás zná určitě hru Minecraft. Tohle je super alternativa, kdy se z vás v reálu stanou opravdoví „craftáci“. Na první pohled to může vypadat jako pěkná nuda, protože všichni víme, že počítač a mobil nic nepřekoná, ale pojďme tomu dát šanci.



Hráči se rozdělí do třech skupin. Na viditelném místě jsou připraveny nápovědné karty (O-craftník) tak, aby všichni hráči věděli, jaké „vycraftěné“ produkty mají v cíli odevzdat. Každá skupina má svou „Bejsku“ neboli základnu. Každá skupina obdrží mapu s označenými místy, kde se nachází naleziště surovin. Co je na kterém stanovišti není na začátku aktivity hráčům známo. Je na domluvě hráčů, jakou taktiku zvolí. Podle domluvené taktiky hráči ze základny odcházejí (odbíhají) hledat naleziště. Na nalezištích se surovinami je při každé cestě možné vzít jen jednu O-craft kartu, kterou hráč vždy odnese na základnu. Na stanoviště je možné se vracet. Cílem aktivity je, aby každá skupina měla „vycraftěné“ to, co bylo zadáno.

Na konci aktivity všechny karty spočítejte. Pokud nějaká karta chybí, zajděte je společně dohledat, ať po vás v lese či na místě, kde aktivitu hrajete, nezůstane nepořádek.



**Tip:**

Pravidla hry Minecraft: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Minecraft>



**Reflexe**

- Jakou jste zvolili taktiku?
- Byla vámi zvolená taktika dobrá?
- Co byste udělali příště jinak?
- Jaké to je hrát tuto hru v reálném prostoru?

