

4.3.2 Schované kódy



Někdo sbírá dobré známky, někdo zase houby. Jak bude pro hráče těžké posbírat QR kódy?



Pomůcky:

kódy volné pořadí (I - SpP - Schované kódy), telefon/tablet s nainstalovaným iOrienteering, 20x označení kontroly (OB-lampion, kužel, „stříška“, barevný fáborek).

Pomůcka (I - SpP - Schované kódy) obsahuje

- Jak používat aplikaci iOrienteering

- QR kódy: Setup, Start, Finish, 10x Checkpoint (všechny kontroly 10 bodů, za překročení limitu 20 minut penalizace 5 bodů/1 min).

Příprava předem:

Ve vymezeném prostoru rozmístíte 20 kontrol a na 10 kontrol také QR kódy.



Časová náročnost:

výklad 5 min, aktivita 50 min, reflexe 5 min



Prostor:

kdekoliv



Cíl:

Hráči rozvíjejí prostorovou orientaci a strategické uvažování. Naučí se pracovat s novou mobilní aplikací.



Jak funguje iOrienteering?

Mobilní aplikace iOrienteering je volně stažitelná z Google play a je určena pro systém Android. Podstatou je skenování QR kódu dané tratě. Každá trať má „Setup“, QR kód k načtení informací do aplikace, který se načítá před startem. Po načtení QR kódu „Start“, je spuštěn čas a je také zobrazen časový limit. Každé stanoviště má svůj kód, trať končí naskenováním kódu „Finish“.

Jsou 2 typy tratí:

Trať SCORE = trať s volným pořadím kontrol

s určitou bodovou hodnotou a časovým limitem. Bodová hodnota za kontrolu se načítá pouze jednou. Při překročení limitu se body odečítají.

Trať LINEAR = trať s pevným pořadím kontrol. Pokud skenujete QR kódy mimo pořadí, aplikace se ptá, jestli budete pokračovat.

Po registraci na webové stránce <https://iorienteering.com/> je možné zdarma připravit novou trať s požadovaným počtem kontrol, na trati s volným pořadím také s libovolným bodovým ohodnocením kontrol a časovým limitem.

Motivace

Kdo hledá najde. 😊

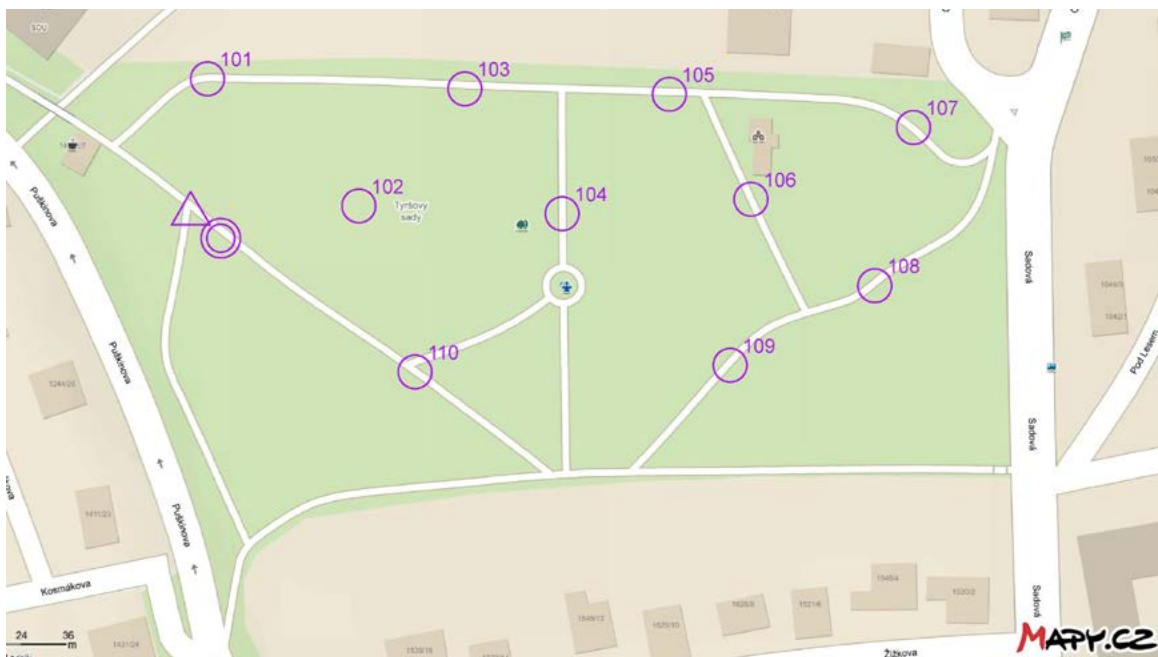


Hráči vybíhají jednotlivě nebo ve dvojicích z takového místa, ze kterého nevidí před startem herní prostor.

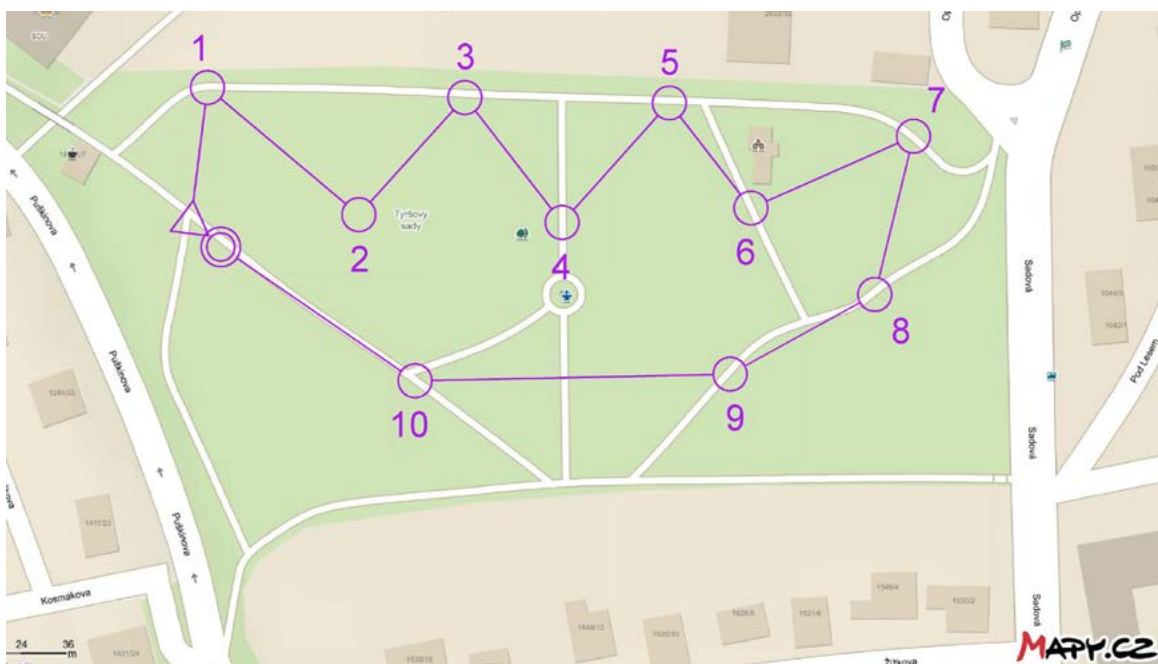
V herním prostoru je umístěno 20 kontrol, ale jen na 10 kontrolách je umístěn QR kód.

Úkolem hráčů je co nejrychleji v předem vymezeném prostoru naskenovat 10 QR kódů, které mohou být schované na 20 různých místech.

Časový limit pro jednu hru je 20 minut, po uplynutí limitu jsou body odečítány - za každou započatou minutu je odečteno 5 bodů.. Hru je možné opakovat načtením QR kódů „Setup“ a „Start“



Ukázka tratě Linear.



Ukázka tratě Score.

**Pro chytré hlavičky:**

Dokážete do plánu/mapy zakreslit polohu jednotlivých kontrol?

**Tip:**

Kartičky s QR kódy (kontroly) mohou být rozmístěné v prostoru viditelně nebo více schované.

**Reflexe**

- Jakou jste zvolili taktiku pro hledání kontrol?
- Stihli jste najít všechny kódy v časovém limitu?