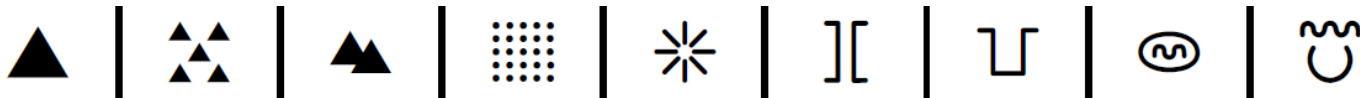




ČLOVĚČE, PROBĚHNI SE



Hra obsahuje:

hrací desku, 4 figurky, 1 hrací kostku, návod s nápovědou

Věk: 7+

Počet hráčů: 2 - 4

Cíl hry:

Zábavnou formou procvičit znalost piktoqramů a odpovídajících barev mapových značek

Hra:

Hru začíná nejstarší hráč (figurkou stojí na značce start), který hodí hrací kostkou a postoupí o daný počet políček. Pojmenuje piktoqram příslušného políčka a řekne barvu odpovídající mapové značky. Potom popojde se svou figurkou vpřed nebo vzad, to podle barvy mapové značky (+2 zelená, +1 modrá, +0 hnědá, -1 černá). Pokud se dostane na políčko občerstvení, popojde o 5 políček vpřed. Vyhrává ten z hráčů, který se nejdříve dostane na značku pro cíl.

Modifikace:

- ☑ Pokud je políčko, na které mám postoupit obsazeno, posunu se o jedno políčko dopředu (předchozí závodník mi pomohl při dohledávce).
- ☑ *Hra – pojmenování piktoqramů*
Postupuji podle čísel hozených na hrací kostce. V případě, že neznám piktoqram, vracím se o políčko vzad (zdržení při dohledávce, neznám piktoqramy) – vhodné pro začínající OB běžce.
- ☑ *Hra – zlepšování fyzicky*
Zelená barva – 10 přeskoků švihadla snožmo vpřed, modrá – 10 přeskoků snožmo vzad, hnědá – 10 přeskoků střídání levá a pravá noha, černá – 10 přeskoků po levé a 10 přeskoků po pravé noze, občerstvovačka – házím ještě jednou.
- ☑ *Hra – běžecké štafety*
Hodím hrací kostkou, postoupím o určitý počet políček a dotknu se stejného počtu lampiónů (kuželů) rozmístěných na hřišti. Předám štafetu. Občerstvovačka – házím ještě jednou. Je potřeba tolik hracích kostek, kolik bude družstev.

